



Tytuł szkolenia

GRY NA JĘZYKU POLSKIM

Kompetencje zdobyte na szkoleniu umożliwią

- aktywizowanie uczniów w czasie lekcji
- wykorzystanie rywalizacji do angażowania uczniów
- wykorzystanie mechanizmów gier do realizacji treści programowych języka polskiego
- adaptowanie znanych gier do potrzeb dydaktycznych
- szybkie i sprawne tworzenie prostych gier

Tematyka

- Gamifikacja a grywalizacja – różnice, podobieństwa, zastosowanie w dydaktyce
- Adaptacja gier do celów szkoleniowych: chińczyk, szachy, domino, różne rodzaje kart
- Tworzenie prostych gier szkoleniowych niewymagających rekwizytów
- Tworzenie prostych gier szkoleniowych z wykorzystaniem różnych przedmiotów: spinnery, kostki, klamerki, klocki jenga
- Uczniowie twórcami gier
- Studium przypadku: słowotwórcza gra szkoleniowa

Adresaci Nauczyciele języka polskiego w klasach 4-8

Termin i miejsce realizacji 4.12.2018r., godz. 15.00-20.00 Szczecin

Cena 199 zł brutto (obejmuje szkolenie, materiał szkoleniowy, zaświadczenie, serwis kawowy)

Osoba prowadząca **Piotr Bachoński** – z zamiłowania i pasji nauczyciel języka polskiego i informatyki, wicedyrektor szkoły, egzaminator OKE; absolwent UAM w Poznaniu, Studiów Podyplomowych Liderów Oświaty; entuzjasta edukacji jako siły mogącej zmieniać świat i ludzi; wieloletni praktyk Oceniania Kształtującego; trener edukacyjny zainteresowany zjawiskami motywacji, kreatywności, kształtowania zachowań uczniów; prelegent konferencji SEO i OSKKO; prywatnie miłośnik turystyki rowerowej.

Zgłoszenia

www.empiria.edu.pl

Zgłoszenia – otwarte